

陈晓玲

精通Vue、React及uni-app多端开发；具备AI业务实战经验，熟练使用AI工具，Vibe Coding；掌握Node.js、Nuxt.js、Next.js全栈开发；学习能力强

26岁 | 广东广州 | 6年经验 | 13790948824 | cxling_00@163.com

求职意向

前端&Node.js全栈开发 | 广东广州 | 薪资面议 | 离职找工作 - 随时到岗

技能特长

- AI增效：熟练使用 Cursor / Codex / Trae / Deepseek 等 AI 工具进行需求梳理、Vibe Coding、问题排查等，日常工作提效约 50%，并在部门内做过 AI 编程分享
- 语言基础：熟悉 JavaScript 原生与 ES6+，熟练使用 TypeScript 进行类型约束与工程化开发
- 多端开发：熟练使用 HTML5 + CSS3 进行跨端布局，掌握 Scss、Tailwind CSS 与 rpx 适配方案；具备 Web、移动端（App / H5 / 小程序 / Harmony）、可视化大屏等多端经验
- 前端框架：熟练使用Vue3（Composition API / Pinia / Vue-Router / Axios）；熟练使用React（Hooks/Redux），能基于 shadcn/ui 开发组件；熟悉 uni-app 跨端开发
- 全栈开发：具备 Node.js、Nuxt.js、Next.js 全栈经验；熟悉 Nuxt 3 SSR / SSG；了解 Next.js App Router 与 RSC；熟练使用 Express 搭建 RESTful API
- AI 业务：熟悉 AI 能力在业务系统中的集成实践，能够将大模型推理接口（结构化输出、多轮对话）、图片识别等能力串入既有流程引擎；封装通用 AI 请求 composable，处理结构化结果与异常容错
- 三维可视化：熟悉 three.js 与 Unity WebGL 嵌入，基于 Glendale 实现 BIM / GIS / 3D 大量级模型轻量化与渲染优化，具备弱终端高性能渲染经验
- 实时通信与音视频：熟悉 WebSocket 实时通信与前端音视频处理，掌握腾讯云 ASR 语音转文字，含 PCM 音频流推送与静音检测
- 工程化与协作：熟练使用 Vite + pnpm 构建，熟悉多端打包流程与 SEO / SSR 优化；熟悉 ESLint / Prettier 规范，了解 CI/CD；熟练使用 Git 协作

证书荣誉

- 大学英语四级（CET-4）、大学英语六级（CET-6）
- 信息系统项目管理师（软考高级，高项）

工作经验

2023.5-2026.10

广东省粤建数智工程科技有限公司

前端开发/Node.js全栈

- 多端开发，负责Web端、移动端（App/H5/微信小程序/Harmony）、可视化大屏等多端前端开发
- 日常用 AI 工具vibe coding、需求拆解与文档产出；AI 应用工程化落地，把大模型能力与真实业务场景结合并完成端到端交付；
- 全栈开发能力，具备基于 Node.js、Nuxt.js、Next.js 的全栈开发经验，独立完成中小项目前后端开发
- 三维可视化与轻量化，熟悉 three.js 三维渲染与 Unity WebGL 嵌入方案，基于glendale实现大量级模型弱终端下高性能渲染
- 前端工程化与多端构建，Vite + pnpm 构建、SEO优化、多端打包与性能优化

2020.10-2023.2

广州澳图美德信息科技有限公司

前端开发工程师

- 参与项目前期的功能分析、需求设计、技术定型
- 研究项目所需插件功能可用性、解决插件的兼容性
- 负责前端项目的组件封装、抽离项目的公共模块
- 参与多个相关项目的维护、重构和重写
- 负责解决项目在PC端、移动平板端的兼容性问题
- 使用网页性能分析工具lighthouse，优化代码，使性能达90%以上

2020.5-2020.9

智联网络技术有限公司

前端开发工程师

参与退役军人就业创业平台 PC 端与 H5 端开发，负责路由鉴权、ECharts 数据分析、JSONP 跨域处理与移动端re布局

项目经验

国际机场 BIM 协同平台（PC + uni-app 多端 + BIM 三维协同）

技术栈：Vue3 + uni-app + Vite + Pinia + Ant Design Vue + Element Plus + GlendaleEngine

项目介绍：多参建方协同管理平台，打通建设、监理、施工、设计四方在线协同，以三维模型为载体串联合同、进度、质量、变更、计量支付等工程业务。项目为 PC + 移动端双端交付，覆盖 Web、Android、iOS、鸿蒙多端形态

项目职责：

- 基于 Cesium（GlendaleEngine）统一承载 BIM / GIS / CAD / 倾斜摄影多源模型，解决多来源模型坐标不统一、加载慢的问题，封装 70+ BIM 组件模块
- 基于 @antv/g6 渲染进度网络计划图，将施工计划与 BIM 构件绑定按天推演，输出模拟播放与进度看板，解决进度偏差发现滞后问题
- 负责移动端主要功能开发，适配 Android/iOS/鸿蒙多端，多端代码复用；使用混合渲染，移动端承载大模型仍保持流畅渲染；支持现场人员在移动端直接查看模型、发起问题、指派回复与闭环留痕，打通移动端与 PC 端的协同链路
- Vite 多环境构建 + legacy 兼容 + 组件按需引入，ESLint9 + Prettier + pnpm 统一规范，解决构建效率与团队协作问题

数字化建管平台施工通（PC + uni-app 多端 + AI业务）

技术栈：Vue 3 + uni-app + TypeScript + Vite + Pinia + Element Plus + uview-plus + Tailwind CSS + ECharts

项目介绍：集团级别的工程建设施工管理一体化平台，覆盖项目立项、合同、进度、质量、资金支付、文档档案等全生命周期业务。平台包含 PC 端、移动端现场施工 App，并落地了语音识别、图片识别、智能生成等 AI 能力建设

项目职责：

- 对接腾讯云实时语音识别，实现录音采集与 WebSocket 音频流实时转写，支持静音检测与暂停恢复，现场录入效率提升约 50%
- 封装通用推理方法，将语音原文、现场记录提交后端模型服务，按业务类型回填表单字段并支持多轮校正，单条日志填报耗时从约 10 分钟降至 3 分钟
- 封装语音输入、电子签名、文档预览、图表卡片等组件，应用于日志、整改、认样等页面，重复代码减少约 40%
- 基于 Vite + pnpm 搭建构建流程，通过路由懒加载、组件按需引入、图片懒加载与本地缓存优化加载性能，适配现场弱网环境，包体积减少约 30%

集团投票系统（IPAD + H5 + 大屏 + AI全栈）

技术栈：（前端）React + Vite + Zustand + shadcn/ui + Tailwind CSS + react-scale-box + Axios | （后端）Node.js + Express + Prisma + MySQL 8 + JWT + zod | Nginx + PM2

项目介绍：面向集团演讲比赛的一体化评选系统，覆盖微信观众投票、大众评委打分、复赛导师组队、决赛评委评分与现场大屏展示（排行榜 / 抽签 / 颁奖）全流程；含微信 H5、平板操作端、会场大屏三端。整个项目从需求到上线，AI 深度参与各阶段，本人负责决策与把关

项目职责：

- 根据需求文档梳理比赛全流程，明确输入输出与边界情况，产出功能清单与优先级，编写技术文档、接口文档与数据库设计文档
- 基于 MVP 原则拆开发任务清单，第一版优先交付投票与排行榜核心链路，微信授权、评委打分、抽签颁奖延后；后续按轮次补齐功能、多端适配与交互细节
- 通过 MCP 接入设计工具 / 借助多模态 AI 识别页面结构，生成基础布局与样式骨架，完成组件拆分与交互实现；H5 用 postcss 做 px 转 vw，大屏用 react-scale-box 等比缩放，适配平板与超大屏两种分辨率
- 借助 AI 排查遗漏的边界条件，生成测试用例，覆盖未授权、重复提交、并发扣减、空数据等场景；人工复跑验收并手工补测关键路径，上线前完成全链路回归

集团官网及管理平台（PC + H5 + Nuxt + SSR）

技术栈：Nuxt 3 + Vue 3 + TypeScript + Pinia + Tailwind CSS + Element Plus / Ant Design Vue + ECharts + WangEditor + Vite + Axios

项目介绍：面向集团的对外门户官网与一体化内容管理平台。官网端基于 Nuxt 3 全栈架构实现服务端渲染、中英双语与多端自适应；管理端为运营人员提供内容发布、工作流审批与权限管控能力

集团官网及管理平台 (PC + H5 + Nuxt + SSR)

项目职责：

- 0-1 搭建 Nuxt 3 工程架构，规范目录分层，封装 useApi 统一请求层（服务端直连 + 客户端代理分流 + 错误统一拦截），开发效率提升 40%
- 基于 useAsyncData / \$fetch 服务端预取数据，配合 useSeoMeta 动态注入 TDK，解决 SPA 首屏白屏与 SEO 抓取缺失问题
- 封装 SmartScroll、EditableText、CarousellImageManager、RichEditor 等 10+ 可复用组件，覆盖滚动、编辑、上传、轮播等高频场景，减少重复开发，提升多页面搭建效率
- 基于 Tailwind CSS 构建原子化样式体系，结合响应式断点实现 PC/移动端多端适配，样式冗余减少 50%
- 实现组件异步懒加载、图片预加载与 @nuxt/image 优化，首屏加载速度提升 35%

EC Connect (IPAD + PC + React)

技术栈：React + TypeScript + Redux + React-Router + Axios + Material-UI

项目介绍：该项目旨在为香港相关医院提供registration、classbooking、physical examination等一体式服务，是一个集前端业务和后台管理的大型系统

项目职责：

- 参与技术选型与项目框架搭建，基于 React + TypeScript + Redux 设计目录结构与状态管理方案
- 封装日期组件、HKIC 组件、多项选择等公共组件，抽离业务通用逻辑，减少重复开发
- 对原项目进行性能优化：拆分纯组件、组件懒加载、添加 Loading 态，提升页面渲染效率30%
- 研究并集成编辑图片、PDF 预览、富文本编辑器等插件，解决插件兼容性问题
- 兼容iPad和Android端平板，解决相关兼容问题（react-qr-reader识别二维码缓慢，提高了1s左右速度；editor在平板端touch事件的支持）

教育背景

2016.9-2020.6

广东海洋大学

通信工程（本科）

自我评价

- 英语可作为工作语言，能流利进行日常与职场沟通（CET-4 / CET-6）
- 性格开朗，有责任心，易于相处，和同事相处融洽
- 善于思考，拥有较强的自主解决问题能力；较强的自学能力，勇于创新 and 接受新的知识